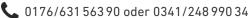


MARKUS UNGER

Software-Entwickler









Triftweg 59, 04277 Leipzig (DE)

PROFIL

Ich bin Software-Entwickler mit Erfahrung in der Entwicklung von REST-Backends und dynamischen Frontend-Applikationen in JavaScript und Ruby

Ich interessiere mich besonders für moderne verteilte Systeme und deren Datenströme. Mein jüngstes Projekt ist "200 OK", ein Backend-Dienst für temporäre REST-APIs.

Zuvor habe ich im Bereich Layout und Buchsatz gearbeitet und besitze ein ausgeprägtes Gespür für Makro- und Mikro-Typografie.

ONLINE-PRÄSENZ



GitHub

github.com/markusunger



LinkedIn

linkedin.com/in/markus-unger-73780b171

AUSBILDUNG

Launch School

(2018 - 2019)

Mehrjähriges Fullstack-Softwareentwickler-Studium mit Fokus auf Softwaregrundlagen, strategischer Problemlösung und algorithmischem Denken

Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur (HTWK) Leipzig

(2003 - 2008)

Diplom-Ingenieur (FH) Medientechnik

BERUFSERFAHRUNG

Verlagshersteller, Sax-Verlag (2008 - 2019)

- Einführung digitaler Tools (z.B. CRM) und Arbeitsprozesse sowie Automatisierung bestehender Workflows
- · Verantwortung für Metadatenmanagement, digitale Produktions-Workflows sowie Mitarbeiterschulung für digitale Technologien
- Layout und Satz von über 100 wissenschaftliche Sachbuch- und Fachpublikationen (Adobe InDesign)
- Design- und Layoutarbeiten für Buchumschläge, Illustrationen (Skizzen, Karten) und Werbung im Print- und Web-Bereich

FÄHIGKEITEN

JavaScript (inkl. ES6), Ruby, Node.js, Express, React, Sinatra, SQL, MongoDB, Redis, Docker, REST API-Design, HTML, CSS

Layout, Typografie, Schriftsatz, Adobe Creative Suite

PROJEKTE

200 OK

https://200ok.app (January 2020 – heute)

- Entwickler eines Open-Source-Backend-Dienstes für REST APIs mit Node.js/Express/MongoDB, Redis und HTML/CSS/React (https://200ok.app)
- · Design und Entwicklung einer Mehrbenutzer-Anwendung mit Unterstützung für schemalose Datenspeicherung nach dem REST-Prinzip ohne zusätzliche Konfiguration
- Verwendung eines Message-Broker-Systems sowie von "Server-Sent Events" für die Echtzeitkommunikation zwischen Backend-Prozessen untereinander und dem Browser
- Erfahrung im kompletten Lebenszyklus der Anwendung vom initialen Konzept bis zum Deployment
- Autor einer umfangreichen englischen Nutzerdokumentation (https://200ok.app/documentation) sowie einer detaillierten technischen Fallstudie (https://200ok.app/case-study)

A Dungeon Forgotten

Repository (2018)

- Implementierung von prozeduraler Generierung mit zellulären Automaten
- Nutzung graph-basierter Pfadfindungs-Algorithmen
- Ruby/Sinatra-Backend mit Browser-basierter GUI

NodeHue

Repository (2019)

- · Anwendung zur Kontrolle des Philips Hue-Smartlight-Systems
- Implementierung von Farbkonvertierung aus einem xy-basierten System in RGB- und Hex-Werte